

**UCHWAŁA NR XXIV/340/2021  
RADY MIASTA USTRONŃ**

z dnia 25 lutego 2021 r.

**w sprawie określenia szczegółowego trybu i harmonogramu opracowania projektu „Strategii Rozwoju Miasta Ustroń na lata 2021-2027”, w tym trybu jej konsultacji**

Na podstawie art. 10f ust. 1 w związku z art. 10e ust1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tj. Dz.U. z 2020 r poz. 713 z późn.zm.) oraz w związku z art. 3 pkt 3, art.6 oraz art. 9 pkt 5) ustawy z dnia 6 grudnia 2006 roku o zasadach prowadzenia polityki rozwoju (tj. Dz.U. z 2019 r. poz. 1295 z późn.zm.)

**Rada Miasta Ustroń uchwala**

**§ 1.**

Określa się szczegółowy tryb i harmonogram opracowania projektu „Strategii Rozwoju Miasta Ustroń na lata 2021-2027”:

| L.p. | Zadanie   | Ramowy termin       |
|------|---|---------------------|
| 1.   | Konsultacje z mieszkańcami  | 1.03 – 15.03.2021r. |
| 2.   | Opiniowanie dokumentu (Przesłanie projektu "Strategii Rozwoju Miasta Ustroń na lata 2021 - 2027" do Zarządu Województwa zgodnie z art. 10f ust. 2 ustawy o samorządzie gminnym)                               | Do 31.03.2021r.     |
| 3.   | Konsultacje społeczne z interesariuszami (Przesłanie projektu "Strategii Rozwoju Miasta Ustroń na lata 2021 - 2027" do podmiotów wymienionych w art. 6 ust. 3 ustawy o zasadach prowadzenia polityki rozwoju) | Do 5.04.2021r.      |
| 4.   | Procedura środowiskowa  | Do 31.05.2021r.     |

**§ 2.**

1. Konsultacje projektu „Strategii Rozwoju Miasta Ustroń na lata 2021-2027” zostaną przeprowadzone w myśl art. 6 ust.3-6 ustawy o zasadach prowadzenia polityki rozwoju, a także (jeśli okaże się to konieczne) art. 39 ustawy o udostępnieniu informacji o środowisku, jego ochronie, udziale społeczeństwa w ochronie środowiska oraz ocenach oddziaływania na środowisko.

2. Konsultacje będą przeprowadzone poprzez udostępnienie projektu na stronie internetowej Miasta Ustroń.

**§ 3.**

Wykonanie uchwały powierza Burmistrzowi Miasta.

**§ 4.**

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Rady Miasta

**Marcin Janik**